

XIII TORNEO DE NAVIDAD  
SAN PEDRO ALCÁNTARA

**BASES**

1º.- LUGAR: Asociación de Vecino el Cruce, Avd. Constitución 32, 29670 San Pedro Alcántara.

2º.- INICIO: El torneo dará comienzo el Domingo 18 de Diciembre del 2016. Hora a las 10.00 horas. Siendo la confirmación a las 09.15 horas. INSCRIPCIÓN 7 €.

3º.- HORARIOS:

-Domingo 18 de Diciembre del 2016, en la Asociación de Vecinos el Cruce de San Pedro Alcántara.

4º.- CIRCUNSTANCIAS ESPECIALES:

Las decisiones del Árbitro son inapelables.

5º.- SISTEMA DE JUEGO:

El sistema de juego será el Suizo a 6 ó 7 rondas.

6º.- RITMO DE JUEGO:

El ritmo de Juego será de 15 minutos por jugador.

7º.- BASES: Las de la F.I.D.E para ritmo de torneo.

8º.- EMPAREJAMIENTOS: Se usará programa VEGA. Siendo el emparejamiento inapelable.

9º.- NORMAS: -Ausentarse a 2 partidas supondrá la eliminación del torneo excepto que la organización las considere causas justificadas. Demorarse a la partida 15 minutos conlleva la pérdida de la misma.

10º.- SISTEMAS DE DESEMPATE:

Sistema de desempate será Bucholz –1, Perfonance.

11º.- COMITÉ DE COMPETICIÓN:

Arbitro del torneo Principal: Francisco Jesús Pareja López.

12º.- INSCRIPCIONES: Hasta el Viernes 16 de Diciembre del 2016, en el teléfono 619-06-36-00, o al E-mail: [clubajedrezsanpedro@yahoo.es](mailto:clubajedrezsanpedro@yahoo.es) , **Abierto para menores. Mayores por invitación hasta cubrir plazas.**

WEB: <http://www.clubajedrezsanpedro.es>

13º.- PREMIOS:

General: 1º Clasificado: Trofeo + DÉCIMO LOTERIA

2º Clasificado: Trofeo

3º Clasificado: Trofeo

Sub 16: 1º Clasificado: Trofeo

2º Clasificado: Trofeo

3º Clasificado: Trofeo

Sub 14: 1º Clasificado: Trofeo

2º Clasificado: Trofeo

3º Clasificado: Trofeo

Sub 12: 1º Clasificado: Trofeo

2º Clasificado: Trofeo

3º Clasificado: Trofeo

Sub 10: 1º Clasificado: Trofeo

2º Clasificado: Trofeo

3º Clasificado: Trofeo

Sub 8: 1º Clasificado: Trofeo

2º Clasificado: Trofeo

3º Clasificado: Trofeo

CLUB: 1º Clasificado: Trofeo

2º Clasificado: Trofeo

3º Clasificado: Trofeo